

**Заявка на участие
в интеллектуальном направлении фестиваля
среди работающей молодежи города Нижневартовска**

Название команды _____

Организация _____

№ п/п	Фамилия	Имя	Отчество
1 (Капитан)			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Согласно федеральному закону от 27 июля 2006 года N152-ФЗ «О персональных данных»

я, _____

_____,
(ФИО)

даю согласие на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных с использованием средств автоматизации или без использования таких средств. Настоящее соглашение действует со дня его подписания до дня его отзыва в письменной форме или один год.

Контактный телефон и e-mail капитана: _____

Капитан команды: _____ / _____

(фамилия, инициалы)

(подпись)

Правила "Мультиигр"

- 1) Мультиигры состоят из набора различных конкурсов. Конкурсы могут быть тематическими, на знание, на логику, на воображение, на смекалку и прочее.
- 2) Результатом команды в каждом конкурсе является количество заданий, на которые она дала правильные ответы.
- 3) Если команда не сдала бланк с ответами, то ей присуждается последнее место в конкурсе.
- 4) Результатом команды в мультииграх является сумма мест, занятых командой во всех конкурсах. Дополнительным показателем является количество правильных ответов во всех конкурсах.
- 5) Все команды играют одновременно в условленное время.
- 6) Задача команд – за отведенное время дать как можно больше правильных заданий в каждом конкурсе.
- 7) Условия каждого конкурса озвучиваются перед его началом.

Правила "Что? Где? Когда?"

- 1) ЧГК проводится в соответствии с кодексом Спортивного «Что? Где? Когда?», разработанного Международной ассоциацией клубов.
- 2) ЧГК проводится в 2 тура по 15 вопросов. Между турами происходит перерыв, для подсчета текущих результатов.
- 3) Результатом команды является количество вопросов, на которые она ответила правильно. Любое, даже малозначительное отклонение от авторского ответа, делает ответ команды спорным.
- 4) При равенстве количества правильных ответов команды считаются поделившими места.
- 5) При равенстве количества правильных ответов для команд, претендующих на призовые места, проводится «перестрелка».
- 6) Все команды играют одновременно в условленное время.
- 7) Задача команд - своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим. За каждый правильный ответ команда получает одно игровое очко.
- 8) Ответы даются в письменном виде на бланках установленного образца.
- 9) Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово «Время», после чего начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании словами «Время, сдавайте ответы».
- 10) Сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан (игрок) которой поднял вверх руку с ответом не позднее чем через 3 секунды после сигнала об окончании минуты.

11) Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

12) Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов чемпионата.

13) Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана в вопросе или определяется ведущим);

- форма ответа не соответствует форме вопроса;

- команда сдала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.